

PROGRAMA SINÓPTICO POR COMPETENCIAS

I. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

PROGRAMA ACADÉMICO:	Ingeniería en Sistemas Computacionales		
NOMBRE:	Diseño de Interfaces Web	CLAVE: TWB-1901	
TIPO DE CURSO:	Obligatorio/Opcional		
HORAS: (T.P.C.)	TEÓRICAS: 1	PRÁCTICAS: 4	CRÉDITOS ACADÉMICOS: 5
SEMESTRE:	Noveno (9o.)		
FECHA DE ELABORACIÓN:	Octubre-Diciembre del 2018 ITESRC		
ELABORADO POR:	Academia Sistemas Computacionales		

II. COMPETENCIAS A DESARROLLAR:

El alumno adquiere los conocimientos necesarios para diseñar sitios web integrando diversas tecnologías y aplicando los estándares actuales.

III. CONTENIDOS:

UNIDAD I: Arquitectura Web.	
<p>Específica(s): Conoce la arquitectura y los estándares web para el diseño de aplicaciones web.</p> <p>Genéricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comunicación oral y escrita. • Habilidad para buscar, analizar, clasificar y sintetizar información proveniente de fuentes diversas. • Capacidad crítica y autocrítica • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica 	<p>CONTENIDO:</p> <p>1.1 Arquitectura de las aplicaciones web</p> <p>1.2 Estándares web</p>

UNIDAD II: Fundamentos de HTML.	
<p>Específica(s): Identificar y conocer la estructura básica del HTML así como sus etiquetas y atributos</p> <p>Genéricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica. • Capacidad para organizar y planificar el tiempo. • Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación 	<p>CONTENIDO:</p> <p>2.1 Introducción al HTML</p> <p>2.2 Estructura básica del HTML</p> <p>2.3 Etiquetas básicas</p> <p>2.4 Comentarios</p> <p>2.5 Enlaces</p> <p>2.6 Imágenes</p> <p>2.7 Listas</p> <p>2.8 Tablas</p> <p>2.9 Formularios</p> <p>2.10 Secciones y divisiones</p>

UNIDAD III: Fundamentos de CSS.	
<p>COMPETENCIA ESPECÍFICA DE LA UNIDAD:</p> <p>Específica(s): Realizar el diseño de páginas web aplicando las CSS para darle presentación</p> <p>Genéricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica 	<p>CONTENIDO:</p> <p>3.1 Introducción</p> <p>3.2 Selectores</p> <p>3.3 Unidades de medida y colores</p> <p>3.4 Modelos de caja</p> <p>3.5 Flotación</p> <p>3.6 Posicionamiento y visualización</p> <p>3.7 Layout</p>

<ul style="list-style-type: none"> • Capacidad para organizar y planificar el tiempo • Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación 	3.8 Usando cajas flexibles
--	----------------------------

UNIDAD IV: .Fundamentos de Java Script.	
<p>COMPETENCIA ESPECÍFICA DE LA UNIDAD:</p> <p>Específica(s): Realiza páginas web dinámicas aplicando el lenguaje script</p> <p>Genéricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica. • Capacidad para organizar y planificar el tiempo. • Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación. • Capacidad crítica y autocrítica. • Capacidad para actuar en nuevas situaciones. • Conocimientos sobre el área de estudio y la profesión. • Capacidad creativa. 	<p>CONTENIDO:</p> <p>4.1. Introducción a Javascript</p> <p>4.2. Comentarios</p> <p>4.3. Variables</p> <p>4.4. Operadores</p> <p>4.5. Objetos</p> <p>4.6. Estructuras de control</p> <p>4.7. DOM</p> <p>4.8 Gestión de eventos</p> <p>4.9. Cookies</p>

IV. FORMA DE EVALUACIÓN:

Para evaluar las actividades de aprendizaje se recomienda solicitar: Reportes de prácticas, exposiciones en clase, códigos de programas.

Para verificar el nivel del logro de las competencias del estudiante se recomienda utilizar: listas de cotejo, listas de verificación, matrices de valoración, guías de observación, coevaluación y autoevaluación.

V. REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA:

1. Delorme, R.(2014). *Exam Ref 70-480 Programming in Html5 with JavaScript and Css3 (McSd)*, Washington E.U.: Box Twelve Communications.
2. David, M. (2011). HTML 5. España: Anaya Multimedia.
3. Lancker, L. V. (2011). HTML 5 y CSS3 Domine los estándares de las aplicaciones web. Barcelona: ENI.